

## **NIVEL AVANZADO**

- Carrera de coches para 2 o más jugadores, también se puede organizar por equipos.
- ¿Quién llegará primero?
- Utilizando el dado, mueve el coche por las casillas para llegar a la meta.
- Estate atento a las trampas: los clavos pueden provocar un pinchazo y hacerte perder un turno; si te quedas sin combustible tienes que volver a empezar la partida.

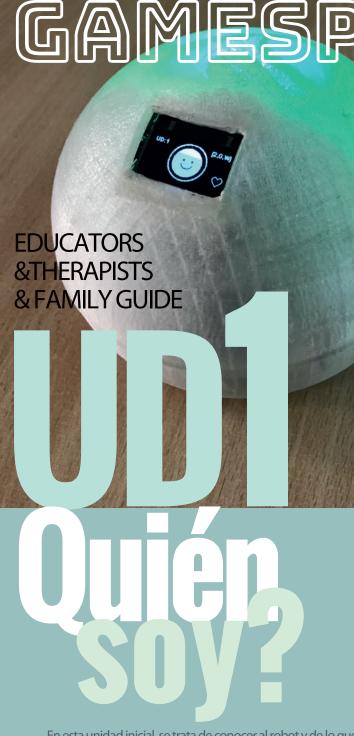




ONLINE PLATFORM

TO INTERACT WITH PHYSICAL ROBOTS

FOR INTELLECTUALLY HANDICAPPED PEOPLE



En esta unidad inicial, se trata de conocer al robot y de lo que puede hacer: los botones, sus movimientos, cómo funciona, las partes del robot... y empezar a usarlo.

Cada unidad se subdivide en actividades con tres niveles de dificultad:

- Nivel básico: se trata de reconocer tu objetivo en cada tablero y mover el robot en el tablero. (No es necesario saber leer. Nos encontraremos con las imágenes de algunos objetos.
- Nivel medio: puedes usar el tablero dado o crear el tuyo propio. En este nivel se pueden usar códigos QR para conseguir más información sobre el tema a tratar e implicar la habilidad lectora.
- Nivel avanzado: tienes que cooperar con otros usuarios. Es un nivel para 2 o más usuarios.



## UNIDAD 1: QUIÉN SOY?

En esta unidad inicial se trata de conocer el robot y ver lo que podemos hacer con él.

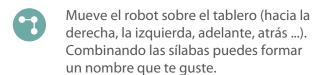




## NIVEL BÁSICO







Observa la combinación de letras e imágenes a las que le tiene que añadir "BOT". El tablero te puede ayudar.





## **NIVEL MEDIO**

Veamos algunos platos de diferentes países de la Unión Europea.

Tengo hambre. Me das de comer?

Dirige el robot a una comida. A través del código QR conseguirás más información.

Hay un tablero de comidas, pero también puedes crear el tuyo propio con las comidas que te gustan.

