

GAMESP

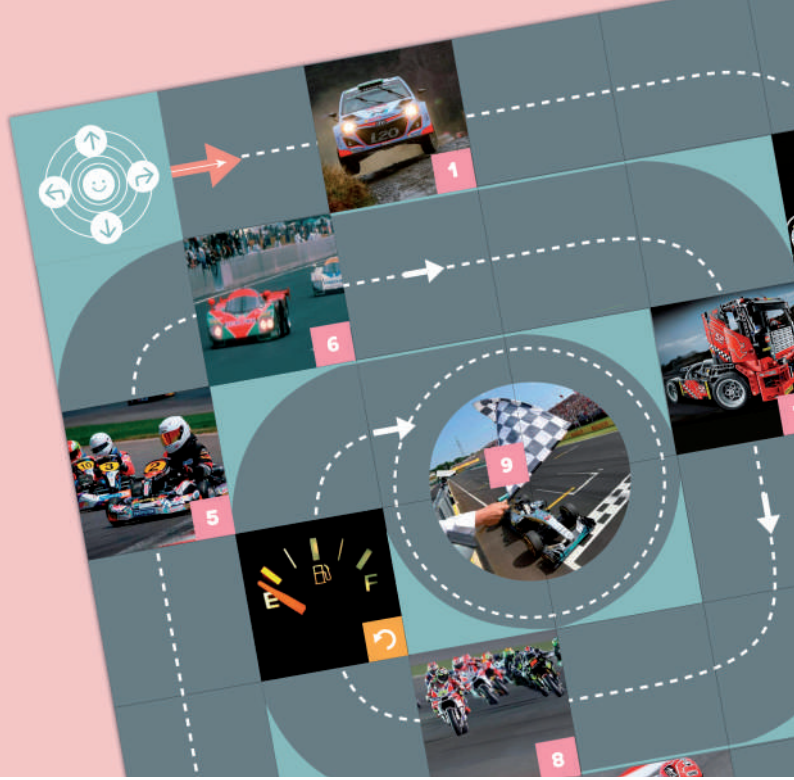
EDUCATORS
& THERAPISTS
& FAMILY GUIDE

UD1

Cine sunteu?

Această unitate inițială este practic o unitate de cunoaștere a robotului și ce poate face acesta: despre butoanele și mișcările lui, despre modurile de funcționare, despre părțile robotului etc. și despre începerea utilizării lui. Fiecare unitate are activități cu 3 nivele de dificultate:

- La nivelul Ușor, pe fiecare planșa vei recunoaște scopul activității și vei deplasa robotul. (Abilitatea de a citi nu este necesară. Se pot prezenta doar imaginile câtorva obiecte.)
- La nivelul Mediu, vei putea folosi planșa furnizată sau vei putea crea una proprie. La acest nivel este posibil să se utilizeze coduri de tip QR/IR (Întrebare Răspuns) pentru a se obține mai multe informații despre temele respective și este implicată abilitatea de a citi.
- La nivelul Avansat trebuie să cooperezi cu alte persoane. Este un nivel pentru doi sau mai mulți jucători.



NIVEL AVANSAT



Să facem o cursa pentru 2 sau mai mulți jucători, ea poate fi organizată și pe echipe.



Poti ajunge primul la SOSIRE?



Cu ajutorul zarului, deplasează robotul printre căsuțe până ajungi la SOSIRE.



Fii atent la capcane: șuruburile ar putea provoca o pană și vei pierde un tur, iar dacă vei rămâne fără combustibil, va trebui să iei jocul de la început.



GAMESP

ONLINE PLATFORM
TO INTERACT WITH PHYSICAL ROBOTS
FOR INTELLECTUALLY HANDICAPPED PEOPLE





Nivel Ușor / Inițial



Bună. Eu sunt un robot, sunt gata să mă mișc și să te învăț tot ce pot face.



Îmi poți da un nume?



Deplasează robotul pe planșă (mișcări la stânga, la dreapta sau nord-sud ...). Caută combinații de silabe pentru a-mi da un nume care îți place.



Uită-te la combinații de litere și imagini la care trebuie să adăugați sfârșitul „BOT”. Ai o planșă cu variante de nume.



Nivel Mediu



Să vedem câteva mâncăruri precum și feluri tradiționale din diferite țări ale UE.



Îmi este foame. Poți să mă hrănești?



Oferă-i robotului ceva de mâncare. Prin codul QR vei avea mai multe informații despre aceasta.



Aveți o planșă cu mâncăruri, dar vă puteți crea una proprie cu mâncărurile care vă plac.

