ACTIVITIES BOARD

ADVANCED LEVEL

Juego para 2 jugadores. ¿Cuál es tu pasatiempo? ¿Qué te gusta hacer?

¿Con qué frecuencia haces este hobby?¿Dónde te gusta hacer este hobby? ¿Cómo te gusta hacer este hobby? (solo o acompañado)

Para jugar a este juego necesitarás un compañero. Cada socio mueve su robot, comenzando desde el punto de inicio, en todas las imágenes correspondientes a las respuestas en las cuatro preguntas anteriores. Cuando el robot esté en la imagen de tu hobby, cuéntale a tu colega por qué te gusta este hobby y qué beneficios te aporta.

Si los robots colisionan (aterrizan en el mismo cuadrado), cada uno retrocede.
El ganador es quien deja el tablero primero.
Tienes un tablero de pasatiempos

GAMESP

ONLINE PLATFORM
TO INTERACT WITH PHYSICAL ROBOTS
FOR INTELLECTUALLY HANDICAPPED PEOPLE

GAMESP

EDUCATORS
& THERAPISTS
& FAMILY GUIDE

UD4
Pasatiempos

Esta unidad trataría sobre pasatiempos y cosas que les gustaría hacer en su tiempo libre.

Esta unidad tiene actividades con 3 niveles de dificultad, por ejemplo:

· En el nivel Fácil, asociarás las imágenes de pasatiempos con el nombre de cada uno.

· En nivel Medio, puedes usar la placa prevista. En este nivel, es posible usar códigos QR para obtener más información sobre los temas, es necesario involucrar la capacidad de lectura.

· En nivel Avanzado, debes cooperar con otras personas. Es un nivel para 2 jugadores.

UNIDAD 4: PASATIEMPOS

Esta unidad es sobre pasatiempos

NIVEL FÁCIL

¡Hola, estoy listo para mudarme y ayudarte a pasarlo bien!

¿Qué actividades puedes hacer en tu tiempo libre?

Tirar los dados. Mueve al robot desde el punto INICIAR en la ruta dibujada a una cantidad de pasos igual al número indicado por el dado (un paso = un cuadrado). Si llega a una imagen, mueve el robot a lo largo del trazado dibujado hasta el nombre del hobby en esta imagen. Si has alcanzado un nombre, mueve el robot a lo largo de la ruta dibujada a la imagen adecuada. Luego responde las siguientes preguntas:
1. ¿Te gustaría este pasatiempo? ¿Por qué?
2. ¿Qué necesitas para practicarlo?

Utiliza la tabla de pasatiempos

NIVEL MEDIO

Veamos algo de información sobre tu hobby.

¿Cuál es tu pasatiempo?

Mueve el robot en el tablero (movimientos a la izquierda, derecha o norte-sur...) a la imagen que corresponde a su afición. A través del código QR, tendrás más información al respecto.
A partir de este punto, mueve el robot (movimientos a la izquierda, derecha o norte-sur...) a la imagen que representa el lugar donde se puede practicar este pasatiempo.
Luego, mueve el robot a la imagen que representa la forma en que practica su afición: solo, con un amigo o en equipo.
Al final, mueva el robot a la imagen que representa la frecuencia con la que practica su hobby.

Tienes un tablero de pasatiempos 2